1. Реализуйте простой экран торговца, используя Unity UI. Экран состоит из 3х частей:

слева сетка предметов игрока, справа сетка предметов торговца, посередине отображено количество золота игрока.

**Требования:**

* + предметы имеют заданную стоимость
  + предметы можно покупать и продавать Drag’n’Drop - виджет количества золота должен быть обособлен
  + количество золота изменяется при покупке и продаже
  + чтобы купить предмет необходимо иметь достаточно золота
  + купленные предметы появляются у игрока
  + проданные предметы появляются у торговца
  + купленные предметы продаются дешевле цены покупки

**Критерии оценки:**

* + способ хранения данных
  + архитектура экрана
  + способ взаимодействия между виджетом золота и экраном
  + следование принципу SOLID
  + читаемость и поддерживаемость кода